

RISPOSTE AD ALCUNE DOMANDE SUI TIPI DI DATO STRUTTURATO

1) COME DEFINISCO UN NUOVO TIPO DI DATO STRUTTURATO?

Mettendo, ad esempio, fra gli include del mio codice ed il main() una dichiarazione del tipo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

...
...
typedef struct
{
    float x;
    float y;
}punto_type;    // nei nomi di tipo di dato USO SEMPRE ..._type

...
...
int main()
....
```

2) COME DICHIARO UNA VARIABILE DEL MIO NUOVO TIPO?

Sotto il main come dichiarassi un semplice intero, dichiaro la mia variabile

```
int i ;
punto_type P ;
```

3) COME ACCEDO AI CAMPI DI UN TIPO DI DATO STRUTTURATO?

sono possibili due modalità,

- o **selezione diretta**, quando la struttura è considerata direttamente

info.val

- o **selezione indiretta**, quando viene passato l'indirizzo della struttura

Indirizzo -> val

(NB: ovviamente la variabile Indirizzo deve essere dichiarata come una variabile che punta al tipo di dato che stiamo usando (*))

Esempio selezione *diretta*:

```
...
typedef struct
{
    float x;
    float y
}punto_type;    // nei nomi di tipo di dato USO SEMPRE ..._type
...
punto_type P;    // definisco una variabile di nome P di tipo punto_type

// selezione diretta
P.x = 15;
```

Esempio selezione *indiretta*:

```
...
punto_type P;
punto_type * Indirizzo; // cella che ospita l'indirizzo di un punto_type

Indirizzo = &P ;    // (*) PRIMA prendo l'indirizzo dove inizia P
                  // (ISTRUZIONE FONDAMENTALE)

Indirizzo->x = 15; // Poi accedo ai campi
Indirizzo->y = 12; // ecc. Ecc.
```